Concept nieuw masterpiece project:

Je woont op een super schoon eiland en kan via je bootje naar andere eilanden.

Al die eilanden zijn helemaal vies en de afval is gemuteerd tot lopende vuilniszakken die alles nog viezer proberen te maken en een pad vol smurrie en afval achterlaten.

Jouw doel is om alle smurrie/afval die ze hebben achtergelaten schoon te maken door middel van een wapen(stofzuiger/waterpistool) maar pas op, als je in de smurrie staat wordt je karakter steeds viezer tot en met de game over scherm.

Iedere eiland heeft een plasje water, een drukpers, een olie source en een steiger.

* Je komt op het eiland via de steiger.
* Bij het plasje water kan je jezelf schoonmaken/helen.
* De drukpers wordt later pas unlocked maar wordt gebruikt om de vuilniszakken weg te werken.
* De olie is de bron van alle vuilniszakken (Daar spawnen ze).

Als je genoeg smurrie hebt schoongemaakt dan wordt de drukpers op het eiland unlocked.  
Daar kan je de vuilniszakken in gooien om ze te verslaan en komen er weer uit als een nieuw plastic product.

Om de vuilniszakken op te pakken (Dit kan pas nadat de drukpers is unlocked), moet je ze eerst vangen, terwijl ze van je wegrennen en meer smurrie achterlaten.

Nadat je genoeg vuilniszakken hebt verwerkt unlock je de 2de functie van de stofzuiger/waterpistool waarmee je de olie source ook kan opzuigen.

GOEDGEKEURT DOOR SVEN!!!